

نیرو های ویژه ایرانی



جزوه قوانین و هنجارهای کلن

@PersianSpecialForces

@IRARMA

تعاریف :

پلاگین : افزونه هایی که بر روی نرم افزار خاص نصب میشوند و قابلیت خاصی به آن اضافه میکنند.

تیم اسپیک (Team Speak) : نرم افزار ارتباط صوتی با امکانات کافی جهت صحبت کردن و تبادل متن و فایل میباشد.

ماد (Mod) : فایل هایی که جهت افزودن تجهیزات ، نفرات و یا امکانات خاص به بازی استفاده میشوند.

اجرا کننده (Launcher) : برنامه ای است برای اجرای بازی همچنین بارگذاری ماد ها

Task Force Arrowhead Radio (TFAR) : مادی است جهت ارتباط رادیویی در بازی ، به دلیل داشتن پلاگین

برای نرم افزار تیم اسپیک جهت دریافت صدای طبیعی و داینامیک به کار میرود (شبیه سازی واقعی که در صورت دور بودن صدای بقیه را نخواهید شنید)

سرور : کامپیوتری آنلاین که برای نصب و راه اندازی بازی ، سایت و ... به کار میرود

ادمین سرور : کسی که مسئولیت کنترل ، کانفیگ و مدیریت سرور را بر عهده دارد در اینجا به کسی که به عنوان ادمین وارد سرور شده نیز استفاده میشود.

میشن (mission) : ماموریتی که برای بازی در نظر گرفته میشود

PVP: میشنی که در آن بازیکن در برابر بازیکن میباشد

PVE: میشنی که در آن بازیکن در برابر AI یا همان رایانه قرار دارد

Coop : زیر مجموعه PVE بوده که در آن تمام بازیکنان جهت انجام یک هدف واحد عمل میکنند.

میشن رسمی : میشنی که تمام قوانین نظامی در دنیای واقعی در آن صادق میباشد، معمولاً ۳ بار در هفته

رنک : مجوزی است که برای شناسایی و امکان استفاده از برخی امکانات به اعضا داده میشود

قوانین کلی :

۱. برای حضور در تیم اسپیک ترجیها از هدفون استفاده بفرمایید تا صدا از طریق شما باز پخش نشود
۲. رعایت ادب و احترام نسبت به تمامی اعضای تیم اسپیک الزامی میباشد
۳. از شوخی کردن ، پخش موسیقی و استفاده از الفاظ نامناسب در کانال های عمومی بپرهیزید.
۴. برای هرگونه صحبت شخصی به لابی های خصوصی مراجعه فرمایید
۵. بازی اصلی کلن آرما ۳ (ARMA 3) میباشد لذا در مواقعی که میشن رسمی کلن در حال اجراست از حضور در بازی های دیگر خودداری فرمایید
۶. جهت دریافت عضویت در کلن به آیدی @ISAR_Behnam در تلگرام پیام بدهید

۷. در صورت انجام امور شخصی و همچنین دوری از سیستم میکروفون خود را در حالت بی صدا قرار بدهید
۸. برای راحتی دیگر بازیکنان و اعضای کلن از حالت Push To Talk استفاده نمایید
۹. استفاده از الفاظ مغایر با ادب و احترام همچنین مغایر با قوانین جمهوری اسلامی ایران کاملاً ممنوع بوده و در صورت مشاهده برخورد خواهد شد.

۱۰. دریافت هزینه سرور برای افرادی که مشکل شخصی دارند و یا امکان پرداخت ندارند اجباری نیست ولی مابقی دوستان میتوانند با پرداخت ماهانه بین ۱۰ تا ۲۵ هزار تومان در هزینه های سرور مشارکت نمایند
۱۱. افرادی که در هزینه سرور سهم می‌شوند با رنک مخصوص حامی مالی مشخص خواهند شد.
۱۲. حضور در تیم اسپیک و دریافت رنک اعضا منوط به تعهد اجرایی تمامی قوانین میباشد.

قوانین بازی :

- ۱- اعضای کلن میتوانند هر بازی دلخواه را بجز در مواقع میشن رسمی آرما ۳ آزادانه اجرا بنمایند.
- ۲- در مواقع میشن رسمی دوستانی که بازی آرما ۳ را ندارند اجازه ورود به کانال های بخش عملیات را نخواهند داشت
- ۳- بازی آرما ۳ بازی شبیه ساز بوده و دریافت رنک های مربوط به آن منوط به گذراندن دوره آموزشی میباشد
- ۴- در هنگام بازی آرما ۳ و در میشن های رسمی از فعال بودن پلاگین تیم اسپیک TFAR اطمینان حاصل نمایید
- ۵- هنگام حضور در کانال Briefing ابتدا سناریو نویس داستان ماموریت را نقل میکند و سپس در صورت وجود سوال میتوانید با کسب اجازه از سناریو نویس سوال خود را مطرح نمایید.
- ۶- در صورت نصب پلاگین TFAR شما خود به خود به کانال TaskForceRadio منتقل میشوید لذا در صورت بروز مشکل از روشن بودن پلاگین (مشاهده کلمه Enabled در بخش پلاگین های تیم اسپیک) و همچنین بارگذاری ماد TFAR در لانچر بازی خود اطمینان حاصل نمایید
- ۷- در صفحه انتخاب رول بازی (لابی بازی) شما مجازید نسبت به آموزش های خود انتخاب رول نمایید.(انتخاب رول در میشن های رسمی منوط به قوانین درجه میباشد)
- ۸- از هرگونه شوخی بیجا در داخل سرور خود داری نمایید
- ۹- Team Kill یا به عبارتی Friendly Fire به هیچ عنوان مجاز نمیشود و در صورت مشاهده برخورد جدی خواهد شد
- ۱۰- در میشن های فاقد Re Spawn در صورت کشته شدن لازم است از ادمین سرور اجازه حضور دوباره دریافت کنید
- ۱۱- در صورتی که به دلایل بجز کشته شدن در بازی ، از بازی خارج شدید (Freeze , Crash , Timeout and etc) شما برای بار اول و دوم مجازید تا دوباره وارد سرور بشوید. حضور در سرور برای بار سوم منوط به اجازه از ادمین سرور میباشد.
- ۱۲- در هنگام میشن از اشغال خطوط رادیویی برای کار های غیر ضروری پرهیز بفرمایید.

۱۳- از هرگونه اهانت و توهین به دیگران خود داری نمایند.

قوانین درجه :

- ۱- با حضور در تیم اسپیک و دریافت رنک اعضا شما مجازید وارد کانال های عمومی کلن بشوید
- ۲- برای حضور در کانال های ARMA 3 شما پس از دانلود و نصب Arma 3 و ماد های مورد نیاز ، تگ ARMA 3 دریافت میکنید که مخصوص بازی آرما ۳ میباشد.
- ۳- رنک های موقت برای دوستانی که برای انجام کاری وارد سرور شده اند داده میشود که با یک بار قطع و وصل از بین خواهد رفت
- ۴- درجات نظامی در کلن با قاعده خاصی اعطا میشوند و صرفا جهت نمایش مقدار سابقه شخص در کلن آرما ۳ بوده و هیچ ارزش دیگری نخواهد داشت
- ۵- درجات نظامی شامل پنج بخش
 - ۱- سربازی (شامل سرباز سومی ، سرباز دومی ، سرباز یکمی ، سرجوخه)
 - ۲- درجه داری (شامل گروهبان سوم ، گروهبان دوم ، گروهبان یکم ، استوار دوم و استوار یکم)
 - ۳- افسری (شامل ستوان سوم ، ستوان دوم ، ستوان یکم و سروان)
 - ۴- افسر ارشد (شامل سرگرد ، سرهنگ دوم و سرهنگ یکم)
 - ۵- فرماندهی (شامل سرتیپ دوم ، سرتیپ یکم و سرلشکر)میباشد که درجات فرماندهی صرفا درجات افتخاری میباشد.
- ۶- برای کسب درجه نظامی ابتدا پس از طی دوره آموزشی ، رنک سرباز سومی داده شده و سپس بسته به مقدار فعالیت شما در سرور مطابق جدول شماره ۱ پیوست باقی درجات اعطا خواهند شد.
- ۷- هر شخص میتواند یک بار برای کسب ردیف درجه بالاتر بدون نیاز به داشتن درجه لازم امتحان بدهد که در صورت قبولی یک ردیف درجه ارتقا پیدا خواهد کرد.
- ۸- در صورت تخلف از قوانین برای بار اول تذکر ، بار دوم تنزل درجه و در بار سوم محرومیت مدت دار از سرور شامل ایشان خواهد شد.
- ۹- تکرار تخلف برای بار چهارم محرومیت دائمی در بر خواهد داشت
- ۱۰- دریافت رنک های تخصصی نیازمند طی دوره آموزشی طبق جدول شماره ۲ پیوست میباشد.
- ۱۱- در صورت انجام فعالیت های مفید در راستای پیشرفت کلن به طور مستمر ارتقاء تشویقی درجه شامل حال اعضا خواهد شد

پیوست ها

جدول شماره یک

جدول ارتقا درجه به ازای فعالیت

ردیف	درجه	مدت زمان ارتقا	تعداد میشن ها	آموزش لازم	ملاحظات
۱	سرباز سومی	۳ ماه	۱۰	عمومی	ندارد
۲	سرباز دومی	۳ ماه	۱۰	عمومی	ندارد
۳	سرباز یکمی	۳ ماه	۱۰	عمومی	ندارد
۴	سرجوخه	۳ ماه	۱۰	عمومی	فرمانده جوخه سه نفری
۵	گروهبان سوم	۴ ماه	۱۵	درجه داری	منوط به قبولی در آزمون ارتقا
۶	گروهبان دوم	۴ ماه	۱۵	درجه داری	ندارد
۷	گروهبان یکم	۴ ماه	۱۵	درجه داری	ندارد
۸	استوار دوم	۴ ماه	۱۵	درجه داری	ندارد
۹	استوار یکم	۴ ماه	۱۵	درجه داری	ندارد
۱۰	ستوان سوم	۵ ماه	۲۰	افسری	منوط به قبولی در آزمون ارتقا
۱۱	ستوان دوم	۵ ماه	۲۰	افسری	ندارد
۱۲	ستوان یکم	۵ ماه	۲۰	افسری	ندارد
۱۳	سروان	۵ ماه	۲۰	افسری	ندارد
۱۴	سرگرد	۶ ماه	۲۵	افسری ارشد	منوط به توان طراحی میشن
۱۵	سرهنگ دوم	۶ ماه	۲۵	افسری ارشد	ندارد
۱۶	سرهنگ یکم	۶ ماه	۲۵	افسری ارشد	ندارد
۱۷	سرتیپ دوم	۸ ماه	۳۰	فرماندهی	افتخاری
۱۸	سرتیپ یکم	۸ ماه	۳۰	فرماندهی	افتخاری
۱۹	سرلشکر	۸ ماه	۳۰	فرماندهی	افتخاری

* درجات صرفا جهت نمایش سابقه افراد بوده و هیچ ارزش دیگری ندارد

جدول شماره ۲

جدول رنک های تخصصی و شرایط مورد نیاز برای دریافت

ردیف	تخصص	آموزش مورد نیاز	مهارت مورد نیاز
۱	تفنگدار	عمومی	-
۲	مخابرات	بیسیم و کد	ارتباط موفق بین تیم ها
۳	میشن ساز	ساخت میشن	ساخت میشن (معمولی و زئوس)
۴	امدادگر	امدادگر	بانداز و ریوایو بازیکنان بیهوش
۵	مهندس	مهندسی	تعمیر و نگهداری تجهیزات
۶	متخصص انفجار	تجهیزات انفجاری	کار با بمب ها
۷	زرهی	کار با تجهیزات زرهی	کار با انواع تجهیزات زرهی
۸	تک تیر انداز	تک تیر اندازی	شلیک موفق از مسافت ۲ کیلومتری
۹	لجستیک	لجستیک	انجام امور لجستیکی
۱۰	توپخانه	توپخانه	شلیک موفق توپخانه
۱۱	دیدبان	دیدبانی	هدایت دقیق توپخانه
۱۲	خلبانی	خلبانی	پرواز حرفه ای با پرنده های مختلف